



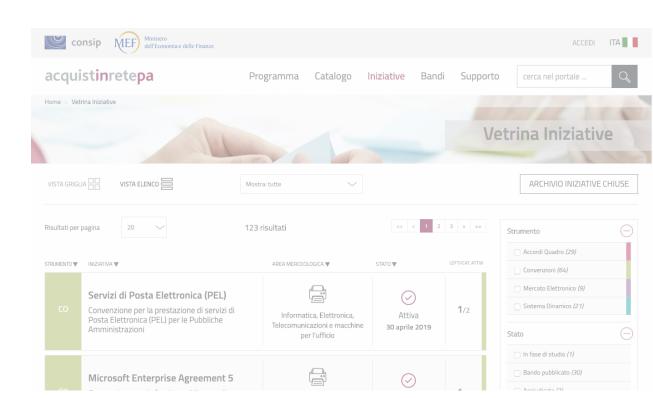
#### Obiettivi

- Dare degli aiuti per la certificazione
- Suggerimenti pratici
- Come prepararsi
- Spunti concreti

## Perché certificarsi?

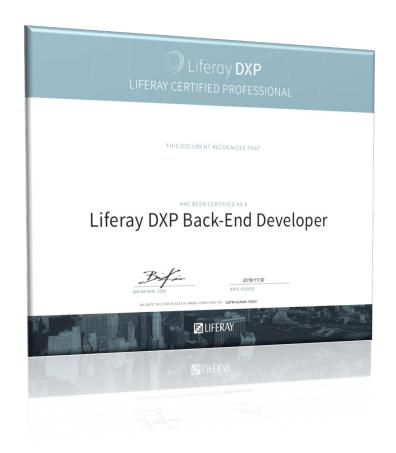
#### Motivazioni aziendali

- Gare pubbliche
- Gare private
- Partnership Liferay



#### Motivazioni personali

- Crescita professionale
- Darsi un obbiettivo "sfidante"
- Riconoscimento ufficiale delle proprie competenze



#### Cosa otteniamo in più

- occasione di prendersi del tempo per consolidare le proprie conoscenze
- ampliare le competenze su Liferay
- uscire dalla logica di studiarsi solo quello che mi serve immediatamente per una determinata esigenza
- avere una preparazione che consenta di essere propositivo e di supportare clienti e colleghi

#### Cosa otteniamo in più

- confrontarsi con un modo di lavorare che forse non abbiamo mai preso in considerazione
- best practices Liferay
- vantaggi di sfruttare architetture testate e consolidate
- robustezza, prestazioni, scalabilità

## Le certificazioni

#### Tipi di certificazione

- Liferay DXP 7.1 Certified Professional Back-End Developer
- Liferay DXP 7.1 Certified Professional Front-End Developer
- Liferay DXP 7.0 Certified Professional Back-End Developer
- Liferay DXP 7.0 Certified Professional Front-End Developer

https://www.liferay.com/services/certification/

#### Back-End Developer

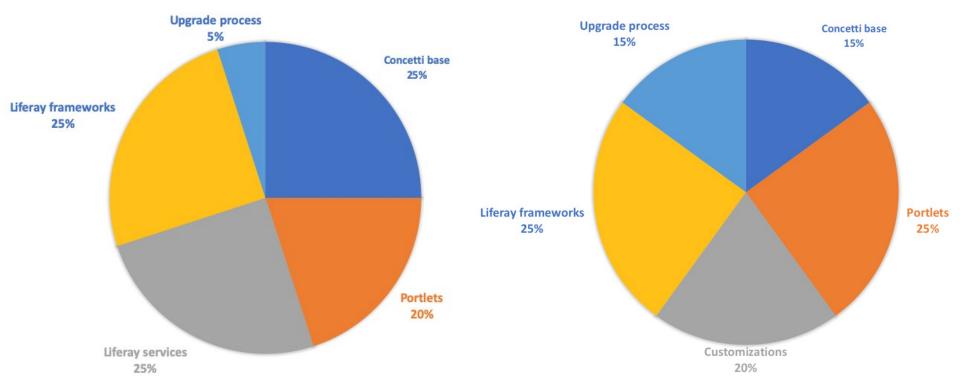
- Linguaggi: Java, JSP
- Tecnologie: OSGi, specifiche portlet
- Tools: Blade CLI, Liferay Workspace, ...
- Sviluppo:
  - moduli di tipo portlet (app), service builder, declarative services
  - utilizzo dei servizi Liferay
  - utilizzo dei framework principali: asset, search, permissions, utilities, persistence, message bus...
  - customizzazioni: JSP, traduzioni, servizi...
  - upgrade process (cenni)

#### Front-End Developer

- Linguaggi: JSP, HTML, Javascript, CSS/Sass, Freemarker
- Tecnologie: Metal JS, Senna.js, AlloyUI, Liferay AMD Module Loader,...
- Tools: Bootstrap, NodeJS, NPM, Yeoman, Gulp
- Sviluppo:
  - temi, layout templates
  - templates: ADT, web content templates e workflow templates
  - tabligs: aui, liferay-ui, clay

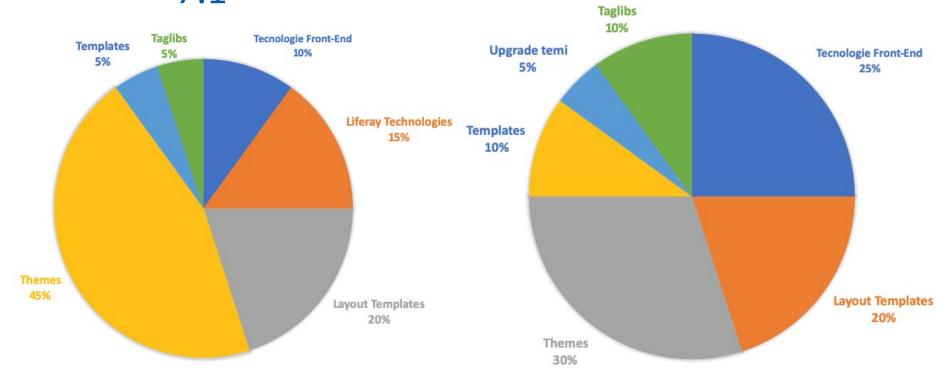
## Back-end





#### Front-end

7.07.1



# L'esame

## Registrazione



Register for an Exam Home

**Exam Registration** 

Return Home

To register for an exam, please select an exam from the list below.

Liferay Certification	
+ Liferay DXP 7.1 Front- End Developer Exam	PR000020 multiple
+ Liferay DXP 7.1 Back-End Developer Exam	PR000016 multiple
Liferay DXP Back-End  Developer Exam	PR000004 multiple
Liferay DXP Front-End  Developer Exam	PR000007 multiple
+ Liferay Professional Developer 6.2 Exam	PR000003 multiple

Return Home

Privacy Policy | Terms of Service © 2019 KRYTERION, Inc. and KRYTERION, Limited - All Rights Reserved. I KRYTERION™

#### Esame

- KRYTERION (webassessor.com)
- costo: 200\$
- durata: 90 minuti
- domande: 50
- soglia: 80%
- ripetizioni: 21 giorni dopo il primo tentativo, 3 mesi per i successivi
- Prenotazione: verificare la disponibilità in tempo utile

#### Online "proctored"

- installazione software "Sentinel" (per Mac o Windows)
- no Linux, no macchine virtuali
- richiesta una webcam esterna (720 p, 30 fps, 2 mt. cavo, no autofocus)
- Profile Biometrico: riconoscimento facciale e scrittura su tastiera
- https://www.kryteriononline.com/test-taker/online-proctoringsupport
- dettagli su

#### Onsite "proctored"

- Bari, Bologna, Milano, Montecchio (VI),
  Napoli, Padova, Roma, Segrate (MI), Scorzè (VE)
- Arrivare 15 minuti prima
- Fornire il codice della prenotazione dell'esame
- 1 documento di identità con foto
- 1 ulteriore documento basta che riporti il proprio nome e cognome (carta di credito,



#### Suggerimenti pratici

- Leggere bene le domande
- Fermarsi e capire la differenza fra una opzione e l'altra: perché l'hanno inserita, cosa volevano dire?
- In alcuni casi distinzione non proprio formale o quanto meno questionabile, non essere "pignoli", farsi guidare anche dal buon senso
- E' possibile marcarle ciascuna domanda per rivederla in seguito

#### Completamento

- Alla fine del questionario compare un riepilogo con le risposte date
- ...solo dei riferimenti numerici (della domanda e della riposta?)
- se si vuole rivedere la risposta e ripensarci, non cliccare sulla conferma (che sembra l'unico pulsante disponibile)
- ...come ha fatto il sottoscritto!!!

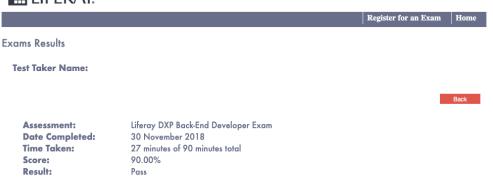
### Completamento

- a quel punto avete confermato tutto e non potete più tornare
- indietro!...sono passato lo stesso...!



#### Completamento

- cliccare invece sul numero della domanda (si dovrebbe riaprire la domanda per modificare la risposta)
- alla fine vi arriverà una mail di conferma sul risultato dell'esame e qualche giorno dopo il certific
- certification@liferay.com



# La preparazione

## I 4 pilastri

- I corsi
- La documentazione online
- Esperienza
- La consulenza specifica



#### Corsi

- Specifici per back-end o front-end
- Coprono quasi tutto il programma richiesto nell'esame
- Espongono i contenuti così come richiesto nell'esame
- Aiutano nell'impostare correttamente i nuovi progetti e gli upgrade
- Forniscono un percorso chiaro e riproducibile

#### Documentazione online

- https://dev.liferay.com/en/develop/tutorials
- utile soprattutto per gli argomenti non coperti dai corsi
- consiglio di concentrarsi soprattutto su alcuni argomenti richiesti nel programma
- non basta l'esperienza...
- anche chi ha anni di esperienza ma non ha avuto il tempo di studiare in maniera "focalizzata" ha avuto problemi a passare l'esame

## Consulenza specifica



#### Esperienza

- quanto tempo su progetti prima di fare il tentativo?
- 6 mesi, 1 anno ...?
- molto dipende dal tipo di progetti che si seguono dove è più o meno alta l'interazione con i framework di Liferay
- capita di avere progetti dove Liferay è meramente un front-end per altri sistemi...
- altri progetti portano ad interagire con aspetti relativi alla sicurezza, sui flussi di pubblicazione dei documenti o del CMS, sulla personalizzazione di portlet standard...
- meglio ancora gli sviluppi di nuovi portlet che si integrano con i diversi aspetti standard di Liferay: permessi, asset (CMS), search, workflow

#### Importanza dei corsi

- studio focalizzato sugli aspetti teorici più importanti sia per lo sviluppo che per la certificazione
- importanza delle best practices
- es. service builder vs. altre modalità di gestire la persistence
  - quanti sanno cos'è il service builder?
  - quanti sanno cos'è un MVC Portlet?

#### **Best practices**

- molte richieste di consulenza che ci arrivano derivano da problematiche di questo tipo
- utilizzo di framework particolari o "fatti in casa" che portano a problemi di prestazioni o di stabilità
- questo è dovuto soprattutto alla scarsa conoscenza di quello che mette a disposizione Liferay per venire incontro a determinate richieste
- es. la gestione dei permessi o il service builder sono tecnologie superconsolidate e "battle tested"

# Esempi

#### Disclaimer

- solo esempi, non domande reali
- capire i tipi di concetti a cui prestare attenzione
- tipi di domande che possiamo aspettarci
- analisi su domande di esempio presenti nel sito
- suggerimento base: cercare di capire il concetto che c'è dietro le domande
- rileggerle le domande e le possibili risposte fino a che non si è capita la differenza fra le diverse opzioni

#### Esempio 1

Supponiamo che ci sia una domanda sulla "Inter Portlet Communication"

- fra i concetti da ricordare quelli base sono molto semplici
- ci sono 2 modalità standard di implementarlo (da specifiche "Portlet
  2.0")
  - "Public Render Parameter" ed "Events"
- nelle domande ci propongono delle opzioni di property che cominciano per "com.liferay..." ed altre che cominciano per "javax.portlet..."

#### Linee guida

- Conoscere la teoria, soprattutto sugli argomenti "fondamentali"
- Concentrarsi sui concetti fondamentali da memorizzare
  - ...soprattutto per gli argomenti di uso meno frequente

### Tipi di domande

- vero/falso
- risposta singola da opzioni multiple
- risposta multipla da opzioni multiple

#### Esempio 2 (da sito Liferay)

The Liferay Platform only supports configuration through the portalext.properties file

- True
- False

## Esempio 3 (da sito Liferay)

A fragment module works in the following phase of the Module Lifecycle:

- Resolved
- Active
- Installed
- Starting

## Esempio 4 (da sito Liferay)

Using Declarative Services, the following properties are defined in the property attribute of the @Component:

- ☐ If the portlet is instanceable
- ☐ If the portlet appears in the "Sample" Display Category
- ☐ If the portlet can be displayed in Liferay Portal 6.2
- ☐ If the portlet has a Language.properties file

# Certificazioni Back-end

## Argomenti Back-end 1/3

#### **Concetti Base**

- OSGi
- Liferay Modules (Bundles)
- JSR-286 specification
- Portlet Lifecycle
- Gogo Shell
- Blade CLI
- Liferay Workspace

#### **Portlet Modules**

- Portlet Components
- Attributes
- Liferay MVC Portlet
- Liferay Soy Portlet
- Declarative Services
- Service builder

## Argomenti Back-end 2/3

#### **Liferay Services**

- Users
- Blogs
- Web Content Articles
- Message Board Posts
- Pages

#### **Liferay Frameworks**

- Asset
- Search and Indexing
- Liferay Utilities
- Feedback Validation
- Persistence Layer
- Messaging
- Authentication
- Workflow
- Export/import
- Staging
- Application Security

## Argomenti Back-end 3/3

#### **Customizations**

- Core JSPs
- App JSPs
- Liferay Services
- Language Keys
- MVC Commands
- Dynamic Include

#### **Upgrade Process**

- Know how to make upgrades from Liferay 6.X to Liferay
   DXP
- Development Strategy
- Data Upgrades

# Concetti di base

### **OSGi**

- Service Registry
- Servizi OSGi, implementazione, override, service ranking
- Service Component Runtime
- Annotazioni base per creare e usare componenti/servizi (Declarative Services)
- Manifest: headers principali

## Liferay Modules (Bundles)

- Identificazione univoca di un modulo
- Cosa compone un modulo
- Fasi del lifecycle
- Gestione di moduli (installazione,...)
- Dipendenze fra i moduli

## JSR-286 specification

- Fasi standard dei Portlet
- Quali JSR e loro evoluzione
- Differenze fra portlet standard e nuovi portlet OSGi

### **Tools**

- Gogo Shell (comandi principali)
- Blade CLI (comandi principali)
- Liferay Workspace (in cosa consiste)
- File di configurazione principali (bnd.bnd, build.gradle)

# Portlets

## **Liferay Portlet Components**

- Attributi utilizzabili in @Component
  - Nome del portlet, istanziabilità, nome categoria...
- MVCActionCommands
- Component lifecycle vs. portlet lifecycle

## Liferay Soy Portlet

- Caratteristiche principali
- Relazione con MVC portlets
- Interfaccia (soy templates)

#### Service builder

- Come si crea un modulo per il service builder
- Come si configura
- Tipi di classi generate
- Custom Query

# Services/Utilities

## **Liferay Services**

- quali servizi richiamare per fare una particolare azione (o richiesta) su una certa entità
- ad esempio: Users, Blogs, Web Content Articles, Message Board
  Posts, Pages

### **Utilities**

- Validator
- PortalUtil
- Configuration API (come si usano i System Settings)
- ParamUtil
- HtmlUtil
- PropsUtil

#### Web Services

- JSON Web Services: configurazione e utilizzo
- Generazione servizi SOAP
- JAX-RS, JAX-WS (configurazione)

## **Taglibs**

- principali Taglibs per la gestione dell'interfaccia
- aui, liferay-ui
- Messaggi, errori
- Clay

# Liferay Frameworks

#### Asset

- nomenclatura, quali classi/oggetti usa
- quali classi o interfacce implementare o estendere
- renderizzazione

## Search and Indexing

- quali search engines
- aggiunta di un nuovo search engine
- nomenclatura (query, risultati, documenti)
- IndexerPostProcessor

#### Feedback and Validation

- classi per la validazione
- classi per la visualizzazione di un esito o di un errore
- eventualmente anche taglibs

## Persistence Layer

- Custom Fields ed Expando
- Model Listeners

## Liferay Message BUS

- componenti principali
- tipi di "destination"

### Sicurezza

#### **Authentication**

- AuthVerifier
- Fasi di autenticazione

### **Application Security**

• Pattern per implementare i permessi

### Workflow

- cosa implementare (componente WorkflowHandler, BaseWorkflowHandler<...>)
- Finder specifici per status...

## Export/import

#### **Export/import**

- StagedModel (service builder), StagedModelDataHandler,
  PortletDataHandler (configurazioni)
- lifecycle listener

### **Staging**

step fondamentali seguiti dallo staging

## Single Page Application (SPA)

- Cosa è, che scopo ha
- Esiste una unica property per configurare la SPA (...enable)
- E' gestita da Senna.js in modo trasparente rispetto al back-end

# Customizations

## View Layer (JSPs)

#### App JSPs

moduli di tipo fragment (cosa richiedono, come si comportano)

#### **Core JSPs**

- quali tipologie
- quali differenze rispetto alle JSP delle App

## View Layer (cont.)

#### **Dynamic Include**

Punti di estensione standard

(https://dev.liferay.com/en/develop/tutorials/-/knowledge\_base/7-

1/dynamic-includes)

### **Application Display Templates**

- Come implementarli in portlet custom
- Come arricchire il contesto

## Persistence layer

- Service Wrappers
- Model Listeners
- Expando (vedi framework)

## Language Keys

- Come introdurre nuove lingue nel portale
- Come fare le traduzioni per un portlet (file, attributi...)
- Come sovrascrivere le traduzioni di una app
  - Nella 7.1 il merge del resource bundle viene gestito nel bnd.bnd
  - La certificazione non è allineata con nuova modalità
- Come sovrascrivere traduzioni del kernel

### **MVC Commands**

- Come usarli nelle proprie App
  - Che interfacce implementano
  - Quali classi astratte
  - Quali metodi
- Come customizzare quelli esistenti
  - Si tratta di normali componenti OSGi...
  - service.ranking

# Upgrades

### Upgrade da Liferay 6.X a DXP/7.x

- motivazioni per aggiornamento in modalità "war" o moduli OSGi
- vantaggi della modularizzazione
- Code Upgrade Tool (Developer Studio)
- blade convert

### Data Upgrades

- Gestione del numero di versione di uno schema
- Indexing (cosa fare "pre-" e"post-" upgrade)
- Configurazione del database upgrade tool documentazione su
  - https://dev.liferay.com/en/discover/deployment/-
  - /knowledge\_base/7-1/running-the-upgrade-process
- Auto upgrade (modalità sviluppo)

## Certificazioni Front-end

### Argomenti Front-end 1/2

#### **Tecnologie**

- Javascript
  - Metal JS
  - Senna.js
  - Liferay AMD Loader
  - AlloyUI
- Tools
  - Bootstrap, NodeJS, NPM, Yeoman, Gulp, Soy Templates
- Lexicon & Clay
- Soy & JSX

#### **Layouts Templates**

- Liferay Theme Generator
- creazione manuale
- inclusione di Portlets

#### Argomenti Front-end 2/2

#### Temi grafici

- Liferay Theme Generator
- Sviluppo di temi
- Theme Settings
- Color Scheme
- Themelets
- Importazione di risorse con un tema
- Theme Contributors
- Context Contributors
- Portlet Decorators
- Inclusione dei Portlets nei temi
- Clay CSS e temi

#### Upgrade di temi

da velocity a Freemarker

#### **Front-End Taglibs**

- Liferay UI Taglib
- Clay Taglib

#### **Customizzazioni tramite Template**

- Web Content Templates
- Workflow Templates
- Application Display Templates

## Tecnologie Front-end

## Tecnologie

#### **Javascript**

- Metal JS
- Senna.js
- Liferay AMD Loader
- AlloyUI (non per la 7.1?)

## Tools

- Bootstrap (4.x)
- NodeJS
- NPM
- Gulp

#### Tools

- Yeoman
- Soy Templates
- JSX
- Lexicon & Clay

## Templates

### **Layouts Templates**

- creazione con Liferay Theme Generator
- creazione manuale di Layout Templates
- includere dei Portlets nei Layouts Templates

### Customizzazioni tramite Template

- Web Content Templates
- Workflow Templates
- Application Display Templates
- Freemarker
  - tipi di statement, sintassi del linguaggio in dettaglio...
- Utilizzo delle taglib
- Embed di Portlets (<@liferay\_portlet["..."])</li>

## Temi grafici

### Sviluppo di temi

- Liferay Theme Generator (ora parte del Liferay JS Theme Toolkit)
  - Conoscere a memoria i comandi!
- Struttura dei temi (src/ e varie sotto-directory)
- File di configurazione
  - Gulpfile.js, package.json
  - liferay-look-and-feel.xml, liferay-plugin-package.properties

### Sviluppo temi

- Theme Settings
  - Conoscere bene tutte gli attributi di <setting>
  - Sapere come recuperarli da JSP e FTL (sia via ThemeDisplay che via LayoutSet)
- Color Scheme
  - Attenzione a termini e keywords delle configurazioni di una Color Scheme
- Themelets
  - Assolutamente esercitatevi creandone e studiate il processo di build

### Sviluppo temi

- Resource Importer
  - · Configurazioni e impostazioni
  - Portlet Preference (nomi delle più importanti)
- Theme Contributors
  - Necessario esercitarsi provando a crearne
- Context Contributors
  - Provare a crearne uno

### Sviluppo temi

- Portlet Decorators
- Inclusione di Portlets nei temi
  - Imparate a memoria le API!
- Clay CSS e temi
  - Studiare la documentazione, imparate quali componenti sono disponibili
- Upgrade di temi
  - da velocity a Freemarker

### Front-End Taglibs

- Liferay UI Taglib
  - Imparate le principali e le più usate
- Clay Taglib
  - Imparate le principali e le più usate
- Non fermatevi a queste due, dalla 7.0 sono comparse molte nuove taglib (liferay-map etc.)

#### Domande



**CONTATTI** 

Rocco Germinario

Email rocco.germinario@smc.it



@RGerminario



## Grazie! ©